

Master Forensic and Legal Psychology (FLP), geldig vanaf studiejaar 2026-2027, laatst gewijzigd: april 2026

Periode	Naam Vak		Eis 1	Eis 2	Eis 3	Eis 4	Eis 5	Eis 6	Eis 7	Eis 8	Eis 9	Eis 10	Eis 11	Eis 12
		ECs per vak	Klinische psychologie óf orthopedagogiek	Persoonlijkheidsleer	Ontwikkelingspsychologie	Psychopathologie	Neuropsychologie	Diagnostische modellen & strategieën	Behandelmodellen & strategieën	Organisatie van de GGZ, gehandicapte nzorg en jeugdhulpverlening	Juridische aspecten van de hulpverlening	Gespreksvoering, observatie en rapportage	Uitvoeren wetenschappelijk onderzoek	Stage
4.1	Psychology of evidence	5						0,5		0,5	1	0,5		
4.1	Forensic mental health and criminal behaviour	5		0,5		1		0,5	1,5					
4.1	Assessing risk and treatment outcome	5	0,5			1		0,5	1,5					
4.2	Forensic neuroscience	5				1	2		1					
4.2-4.4	Praktijkstage 10 EC	10												10
	Praktijkstage 15 EC (+5EC) en 20EC-NIET-GZ	15/20												5
	Praktijkstage 20EC (GZ stage)	20								0,5	0,5			4
4.3-4.4	Master Thesis	20											20	
	TOTAAL MASTER		0,5	0,5	0	3	2	1,5	4	1	1,5	0,5	20	19
	VEREIST TOTAAL		6	6	6	9	6	11	11	1	1	11	23	19
			Eis 1	Eis 2	Eis 3	Eis 4	Eis 5	Eis 6	Eis 7	Eis 8	Eis 9	Eis 10	Eis 11	Eis 12

Master Forensic and Legal Psychology (FLP), geldig vanaf studiejaar 2026-2027, laatst gewijzigd: april 2026

Periode	Naam Vak		Eis 1	Eis 2	Eis 3	Eis 4	Eis 5	Eis 6	Eis 7	Eis 8	Eis 9	Eis 10	Eis 11	Eis 12
	Keuzevakken voor eventuele aanvullende ECs	ECs per vak	Klinische psychologie óf orthopedagogiek	Persoonlijkheidsleer	Ontwikkelingspsychologie	Psychopathologie	Neuropsychologie	Diagnostische modellen & strategieën	Behandelmodellen & strategieën	Organisatie van de GGZ, gehandicapte zorg en jeugdhulpverlening	Juridische aspecten van de hulpverlening	Gespreksvoering, observatie en rapportage	Uitvoeren wetenschappelijk onderzoek	Stage
4.2	Personality Disorders	5		1		1		0,5	2	0,5				
4.2	Dyslexia and Dyscalculia	5			1		1							
4.2	Qualitative Research in Psychology	5										1	2	
4.2	Advanced Quantitative Methods	5											2	
4.2	Programming Experiments	5											2	
4.2	Design of Digital Interventions	5				0,25			1					
	VEREIST TOTAAL		6	6	6	9	6	11	11	1	1	11	23	19
			Eis 1	Eis 2	Eis 3	Eis 4	Eis 5	Eis 6	Eis 7	Eis 8	Eis 9	Eis 10	Eis 11	Eis 12