Okul hayatınız hakkında en eğlenceli oyun

FIRSATLAR TABELASI



Oyun Kuralları

Yaş: 10 ve üzeria | Oyun süresi: 40 dakika | Oyuncular 3-5

Daha fazla dil seçeneği için QR kodunu tara.

Giriş

Bu bilgilendirici oyun sırasında, ilk ve orta öğrenimini tamamladıktan sonra izleyebileceğiniz farklı okul yollarını tanıyacaksınız. Tabeladaki geniş yürüyüş parkurları en sık karşılaşılan rotaları temsil ediyor, ancak daha dar patikalar (kumlu patikalar) da görüyorsunuz. Bu rotalar daha az tercih edilir ama yine de mümkündür. Hangi rotanın size en uygun olduğunu ve sizi mesleğinize en iyi şekilde ulaştıracağını iyi düşünün. Burada söz konusu olan, mesleğe en hızlı şekilde ulaşmak değildir; yol boyunca en çok puanı toplayan oyuncu oyunu kazanır. Bu puanları; mini oyunlar oynayarak, şans kartları çekerek ve diplomalar kazanarak toplarsınız. Ayrıca mesleğinize belirtilen süre içinde ulaştığınızda da puan kazanırsınız.

Oyun sırasında her şey olabilir! Dikkat edin, çünkü bu oyunda mesleğinize ulaşmanın her zaman birden fazla yolu vardır. Fırsatlar Tabelası macerasında bol eğlenceler!



İçindekiler

- Oyun Kuralları
- Oyun tahtası
- 5 adet plastik piyon/ayak
- 16 adet karton figür
- 120 adet puan jetonu
- Çark
- Nokta oyunu standı
- 8 adet ip bulmaca kartı
- 18 adet nokta oyunu kartı
- 13 adet tahmin kartı
- 56 adet diploma kartı
- 16 adet profil seçimi şans kartı
- 16 adet eğitim seçimi şans kartı
- 38 adet meslek kartı

Oyunun amacı

Hollanda eğitim sistemindeki farklı eğitim yollarını keşfedin ve mesleğinize giden yolu bulun! Bu oyunda hangi okul seçimlerini yapabileceğinizi ve mesleğinize ulaşmak için hangi eğitimleri alabileceğinizi öğrenirsiniz. Farklı okullardan geçerken, hangi seçimleri yapabileceğinizi ve bu eğitimlerin birbirine ve farklı mesleklere nasıl bağlandığını keşfedersiniz. Oyunun sonunda en çok puanı toplayan oyuncu, oyunu kazanır!

Hazırlık

1. Oyun tahtasını açın ve çarkı birleştirin. Bunu (çarkı) tahtanın yanına yerleştirin.
2. Her oyuncu bir figür seçer ve plastik ayağın üzerine yerleştirir. Figürünüzü, oyun tahtasının ortasında bulunan ilk/ortaokul bölümüne yerleştirin.
3. Farklı türdeki kartları kendi türlerine göre ayırın ve her birini ayrı bir deste hâlinde koyun. İçindekiler bölümüne bakarak hangi tür kartların olduğuna göz atın ve hepsini düzgünce ayırın. Tüm kart destelerini tahtanın yanına koyun.
4. Puanları da tahtanın yanına yerleştirin: bu bir puan kabıdır. Son olarak, nokta oyunu standını kurun.

Başlamaya hazırsınız!

Oyunun oynanışı

Aşağıda oyunun açıklaması verilmiştir. Öncelikle bu adım adım planını birlikte gözden geçirin. Mini oyunların açıklamasına, onları oynayacağınız zaman en son sayfadan bakın.

1 Her oyuncu bir meslek kartı alır: bu sizin oyun hedefinizdir. Bu kartta, figürünün ulaşmak istediği meslek ve o meslek için hangi eğitimin gerektiği yazar.



2 Daha sonra oyuncular sırayla çarkı çevirir (en genç oyuncu başlayabilir). Önce çarkın orta halkasına bakarsınız. Başlangıç okulunuz, çarkın gösterdiği eğitim yoludur: mesleğine giden yolunuzun başlangıcıdır. Figürünüzü bu okulun ilk sınıfına yerleştir. *Dikkat: Uygulamalı eğitim sınıfta 2. yılda başlar.*

3 En genç oyuncu çarkı yeniden çevirir. Bundan sonra sadece çarkın dış halkasına bakacaksınız. Ok, ne yapacağınızı gösterir: şimdi **A) bir mini oyun oynayacaksınız veya B) 1, 2 veya 3 adım ilerleyeceksiniz.**
A Mini oyun oynamak: Tüm oyuncularla birlikte, çarkın gösterdiği mini oyunu oynayacaksınız. Mini oyunların açıklamasını, bu oyun kurallarının arka tarafında bulabilirsiniz.
B Adım atmak: Tüm oyuncular, çarkın gösterdiği adım sayısı kadar oyun tahtasında ilerler. 1, 2 veya 3. Tüm oyuncular sırayla adımlarını atar ve o adımın gerektirdiği eylemleri gerçekleştirir.

Sınıfın yanında bir toprak patika (kum yol) varsa, bu patikayı kullanarak başka bir okul binasına geçebilirsiniz (yalnızca beyaz ok yönünde). Eğer hâlâ bir adımınız kalmışsa, bu adımı yeni okulunuz da ilerlemek için kullanabilirsiniz.

Bir K veya K sembolünün üzerine geldiğinizde, desteden bir şans kartı alırsınız. Lisede, bir profil seçimi şans kartı alırsınız. Sonraki eğitim düzeyine geçerken, bir bölüm seçimi şans kartı alırsınız.

Kartta ne yazıyorsa onu yapın! Bazı şans kartlarının üzerinde mini oyun bulunur: Bu mini oyunu, tüm oyuncular adımlarını attıktan sonra oynarsınız. Mini oyunun nasıl oynanacağı ve kazanacağınız ödül kartın üzerinde açıklanmıştır.



Bir okul binasının , son kutucuğunun üzerine gelir veya onu geçerseniz, o eğitimi başarıyla tamamlamış olursunuz. Harika! Bir diploma kazandınız! Az önce tamamladığınız eğitime ait bir diploma kartı alınız. Diplomanız bir puan değerinde olduğu için, bir puan alabilirsiniz. Çarkın gösterdiği eylemi uyguladıktan sonra, çarkı saat yönünde sıradaki oyuncuya verirsiniz.



4 Mesleğiniz için gerekli olan diplomayı aldığınız anda, göreviniz tamamlanmış olur. Tebrikler! Mesleğinize ulaşmak iki puan değerinde olduğu için, iki puan alabilirsiniz. Sonrasında yeni bir meslek kartı ve yeni bir figür alarak bir sonraki maceranıza hazır olun! 'Oyunun oynanışı' bölümündeki 1 ve 2. adımları bu işlem için yeniden uygulayınız.



5 Oyun, kararlaştırılan süre dolduğunda sona erer. Bizim önerimiz 40 dakikadır; ancak daha uzun ya da daha kısa oynayabilirsiniz. Tüm oyuncular; mini oyunlardan, şans kartlarından, diplomalardan ve mesleklerden kazandıkları puanları toplayarak hesaplar. En çok puanı toplayan oyuncu oyunu kazanır! Kapanışta tüm oyuncular diploma kartlarına bakar ve cevaplamak için bir soru seçerler.

Küçük bir bilgi: Bu oyunda attığınız her adım, bir eğitim yılı anlamına gelir.

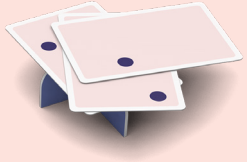
Mini oyunlar

Nokta Oyunu





1 Desteği (standı) herkesin erişebileceği şekilde hazır hale getirin.
2 Bir nokta oyun kartını, nokta yukarı bakacak şekilde standa yerleştirin.
3 Çarkı çeviren oyuncu, ilk olarak standa hâlihazırda duran kartın üzerine bir nokta oyunu kartı yerleştirir. Sonrasında diğer oyuncular da aynı şekilde sırayla devam eder. Dikkat: Altta kalan kartlardaki noktaların hepsinin görünür kalması gerekir.



4 Eğer bir veya birden fazla kartın düşmesine sebep olursanız, oyunu kaybedersiniz. Diğer tüm oyuncular bir puan alır.

İp Bulmacası





1 Her oyuncu bir ip bulmaca kartı alır.
2 Destedeki bir ip bulmacası kartını açıp masanın ortasına koyun.
3 Kendi kartınızı, masadaki kartla aynı renk ipte bir halka oluşturacak biçimde, mümkün olduğunca hızlı şekilde masaya yerleştirmeye çalışın.
4 Bunu ilk başaran oyuncu kazanır ve bir puan alır.

Puan Kapmaca



1 Her oyuncu, puan kabından bir puan alır. Puanı elinizin üzerine koyun ve avuç içinizi aşağı doğru çevirip oyun tahtasının üzerinde tutun. Diğer elinizi kullanmanız yasak.
2 Geriye doğru sayın 3-2-1… Başla!
3 Şimdi kendi puanınızı düşürmeden, birbirinizin elindeki puanı düşürmeye çalışın.
4 Eğer puanınız düşerse, elenirsiniz ve oyuna devam edemezsiniz.
5 Elinde puan kalan son oyuncu kazanır ve puanı elinde tutar. Diğer oyuncular, aldıkları puanı puan kabına geri koyar.

Tahmin Oyunu



1 Çarkı çeviren oyuncu, desteden en üstteki tahmin kartını alır ve soruyu yüksek sesle okur. Diğer oyuncuların kartın arkasındaki cevabı görmediğinden emin olun!
2 Soruyu okuyan oyuncu, ilk olarak tahminde bulunabilir. Sonrasında tüm oyuncular saat yönünde sırayla tahminde bulunur.
3 Ardından hep birlikte kartın arkasındaki cevaba bakın.
4 Doğru cevaba en yakın olan oyuncu kazanır ve bir puan alır.

Eğitim bölümleri açıklaması

- İnşaat ve Tasarım
- İletişim
- Ekonomi
- Yeşil / Tarım & Doğa
- Yiyecek-İçecek ve Eğlence / Turizm
- Teknik
- Bilişim / Bilgi ve İletişim Teknolojisi
- Ulaşım / Taşımacılık
- Hukuk ve Güvenlik
- Sağlık
- Eğitim ve Yetiştirme / Pedagoji
- Sanat ve Kültür

Kısaltmalar

mbo	Orta düzey mesleki eğitim (Meslek okulu seviyesi)
havo	Genel lise düzeyinde, hbo'ya geçiş için hazırlık eğitimi
hbo	Yüksek mesleki eğitim (Uygulamalı bilimler üniversitesi)
pro	Uygulamalı eğitim / Özel destekli pratik eğitim
vmbo	vmbo - Mesleğe hazırlayıcı lise eğitimi
vwo	Üniversiteye hazırlık amacıyla verilen bilimsel-yönelimli lise eğitimi
wo	Üniversite Eğitimi

Erasmus University Rotterdam

Geliştiren kurum:
IDEA Center (Inclusion, Diversity, Equity & Access)
www.eur.nl/idea ideacenter@eur.nl

©2025, Identity Games International B.V.
Westersingel 108, 3015 LD Rotterdam, Nederland
www.identitygames.nl

MADE İN CHİNA