

Keuze voor CaliAuthor

Er is een aantal redenen om voor het schrijven van interactieve modules de voorkeur te geven aan CaliAuthor boven vele commerciële programma's die beschikbaar zijn. Ten eerste is het gemakkelijk om CaliAuthor te leren gebruiken. Feedback van eerdere gebruikers geeft aan dat u een eenvoudige module kunt maken binnen twee uur na het installeren van de software, als u tenminste de module-inhoud al beschikbaar heeft. Het is natuurlijk mogelijk dat u langer nodig heeft voor de eerste module omdat u ingewikkelder vragen construeert.

Ten tweede is CaliAuthor specifiek ontwikkeld in een juridische omgeving. Voor de doorgaande ontwikkeling tekent de de Amerikaanse CALI-organisatie, waarbij zo'n 200 Amerikaanse Law Schools zijn aangesloten. Dientengevolge zijn stafleden van CALI in staat om hulp te bieden met betrekking tot vele auteurs-problemen.

Ten derde stelt CaliAuthor u in staat om een veelomvattend medium te creëren door gebruik te maken van tekst, afbeeldingen, video, geluid, grafieken en tabellen in uw module. Met CaliAuthor kunt u aangepaste leerwegen ontwerpen, door vervolgteksten/ vragen afhankelijk te stellen van gegeven antwoorden, zgn. vertakkingen. Zo kunt u gebruik maken van de grote verscheidenheid aan interactieve vragen en vraagstijlen die beschikbaar is in CaliAuthor om een rijke leeromgeving voor uw studenten te creëren.

Ten vierde kunt u modules snel en gemakkelijk omzetten in HTML. Met een paar klikken kunt u uw Cali module geschikt maken om direct op uw website te zetten of bijvoorbeeld in BlackBoard onder te brengen. Daardoor bent u in staat om, zonder HTML te leren, web materiaal voor uw onderwijs te vervaardigen.



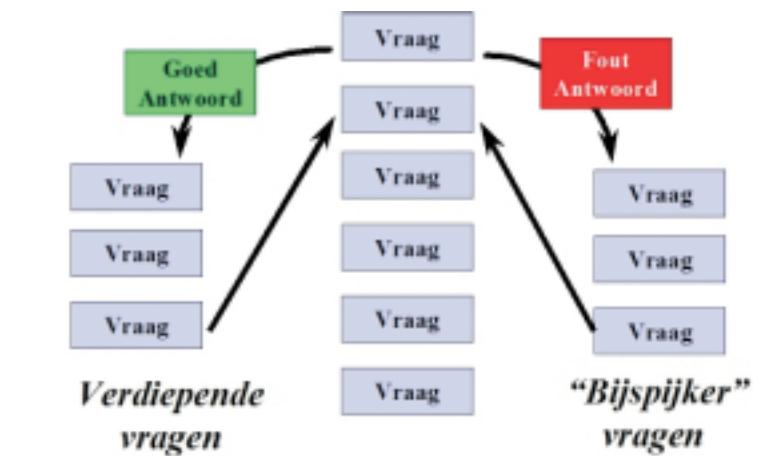
Een programma, twee gezichten

CaliAuthor kent twee verschijningsvormen: student en auteur. Studenten die een module doorlopen, hanteren de Studentenversie, waarin het programma standaard opent. Middels eenvoudige toetsaanslag (F3) en optioneel wachtwoord komt de gebruiker in de Auteursomgeving, waarin hij pagina's toevoegt, verwijdert of wijzigt.

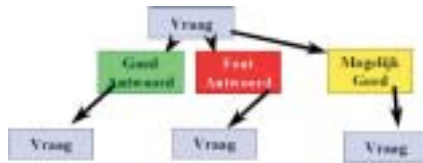


Geïndividualiseerde leerweg

Het CALI auteurssysteem komt het best tot zijn recht met interactieve vragen die studenten aanzetten en uitdagen om het studiemateriaal te leren. Zoals wij op het voorblad hebben laten zien, bevat het CaliAuthor vele vraagvormen en pagina-typen, terwijl bij een groot aantal daarvan nog verschillende uitvoerings-varianten beschikbaar zijn. Een manier om uw module af te stemmen op verschillende leerniveaus van studenten, en om uw module van meer onderwijs-inhoud te voorzien, is door het aanbrengen van vertakkingen. Vertakkingen zorgen er ook voor dat het leermateriaal meer geïndividualiseerd wordt aangeboden. Daarenboven kunnen vertakkingen worden ingezet als antwoord op het specifieke kennisniveau (met de daarbij horende sterke en zwakke punten) van individuele studenten. Met vertakkingen kunt u als het ware verschillende leerpaden maken.



CALI onderkent vijf verschillende manieren om vragen te groeperen: (1) Rechttoe-rechtaan, (2) Voor gevorderden, (3) Voor beginners, (4) Zeker weten? en (5) Kennis op maat. Al deze methoden zijn nuttig wanneer u interactief leermateriaal samenstelt. Vertakkingen kunnen op elk punt in uw module worden toegevoegd. Elke willekeurige module kan één of meer van deze methoden bevatten. Vertakkende vragen kunnen gecreëerd worden vanuit vragen en vanuit feedback. Voorbeelden van de verschillende manieren om vertakkende vragen te creëren, samen met de



vijf vertakkings-modellen die CALI heeft gedefinieerd, worden ook gegeven in de Cali.nl demonstratie module. Eén manier om een vertakkende vraag te maken is direct vanuit de vraag. Door een bepaald antwoord te kiezen, wordt de student onmiddellijk doorgestuurd naar een andere vraag. Deze manier van vertakken werkt prima voor het ‘Zeker weten?’ vraag-model, omdat het u in staat stelt om verdere instructie te geven en het antwoord van de student te toetsen voordat u uw antwoord onthult. Bovendien stelt het u in staat om verder de redenen te onderzoeken waarom de student dit bepaalde antwoord gekozen heeft.

Vraagvormen



Iets inschatten, op een continue schaal